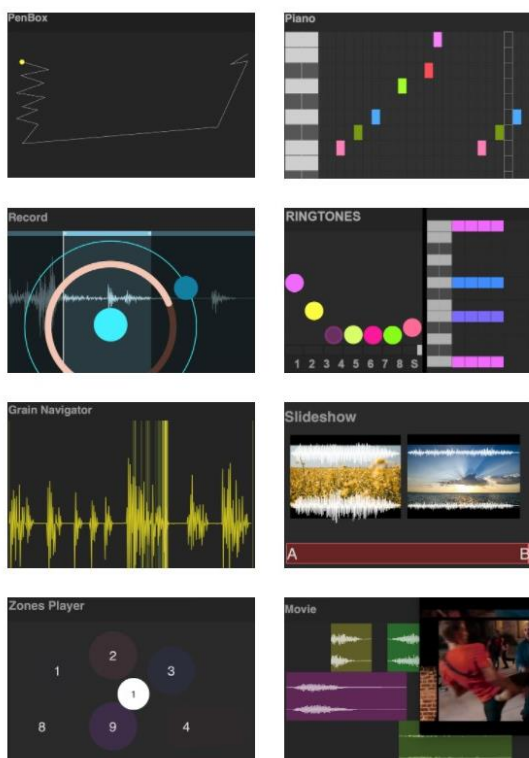


# MotionKit

MotionKit est un ensemble logiciel gratuit dédié à la pratique de la musique et des arts sonores. Résolument tourné vers les nouvelles pratiques numériques et les croisements transdisciplinaires, MotionKit intègre la détection de mouvement et permet l'apprentissage et à la découverte du geste musical. Il peut être piloté ou interagir avec la plupart des interfaces de l'industrie.

MotionKit intègre à des outils de pédagogie la reconnaissance gestuelle en utilisant notamment de simples webcams. Ces solutions permettent de définir de nouveaux usages pédagogiques en matière d'expressions artistiques et musicales, et proposent de développer des pratiques novatrices en direction de publics variés.



MotionKit est un logiciel modulaire donnant accès immédiatement à une vingtaine « d'instruments », et chaque instrument propose de jouer avec les sons, les images, la vidéo, de moduler les paramètres, de créer des séquences musicales et de piloter l'ensemble par des interfaces d'entrées multiples (joysticks, écrans tactiles, interfaces MIDI, etc.). MotionKit utilise des représentations graphiques simples pour que l'utilisateur puisse directement rentrer dans un jeu musical, sans apprentissage préalable. La détection de mouvement vient compléter ces entrées pour proposer des approches artistiques et pédagogiques innovantes.

MotionKit est conçu pour proposer une pratique artistique à chacun d'entre nous : enfants, adultes, enseignants et pédagogues. Il permet de jouer de manière autonome, mais aussi en groupe afin de favoriser les jeux collectifs. Le logiciel offre un accès à la création musicale numérique et s'adapte aux différents utilisateurs, du néophyte au musicien confirmé.

MotionKit propose des contenus pédagogiques innovants pour la découverte du musical et de l'audio numérique, en s'appuyant sur des sons propres aux usages pédagogiques, mais aussi en intégrant la possibilité d'utiliser ses propres banques de son. Il peut être utilisé

en cours de musique pour développer la culture musicale ou l'analyse, mais aussi dans des projets pluridisciplinaires intégrant images, vidéos, chorégraphies, installations interactives, etc.

Cette formation abordera les principales fonctions du logiciel :

- Découverte des « instruments » et personnalisation des contenus multimédia
- Utilisation des interfaces externes et de la détection de mouvement
- Concevoir des projets pluridisciplinaires (musique, arts plastiques, sciences, EPS) et utiliser MotionKit comme support des compétences (l'oralité, la représentation, la création, le numérique)

En savoir plus : [brainmodular.com/motionkit](http://brainmodular.com/motionkit) & [sebastien.beranger@diffusion.com](mailto:sebastien.beranger@diffusion.com)